

# CoTaCo : COndor TAsk COnverter

## Manuel d'utilisation

### Table des matières

CoTaCo : COndor TAsk COnverter V3.4 .....	2
INSTALLATION .....	2
UTILISATION .....	3
FONCTIONNALITÉS COMMUNES .....	4
Conversion automatique .....	4
Avertissements liés aux circuits .....	4
Script d'après exécution .....	4
Dossiers et fichiers .....	4
Noms et fichiers de points de virages .....	4
AAT .....	5
Conversion de coordonnées .....	5
Zones de pénalité .....	5
XCSoar .....	6
Dossiers et fichiers .....	6
Fichier de profil .....	6
XCSoar sur un autre appareil .....	6
Noms des points de virages .....	6
Polaires et ballast .....	6
Cartes .....	7
LK8000 .....	8
Dossiers et fichiers .....	8
Fichier de profil .....	8
Polaires et ballast .....	8
LK8000 sur un autre appareil .....	8
Cartes .....	8
SeeYou .....	9
Création d'un fichier .cup .....	9
Dossiers et fichiers .....	9
Importation d'une tâche SeeYou (.cup) dans un plan de vol Condor (.fpl) .....	9
CONTENU DU FICHIER CoTaCo.ini .....	10
SUPPORT .....	11
REMERCIEMENTS .....	11
AVERTISSEMENT .....	11

## CoTaCo : COndor TAsk COnverter V3.4

**CoTaCo** est un outil simple pour convertir les plans de vol **Condor** (.fpl) en tâches **XCSOar** (.tsk) ou **LK8000** (.lkt) ou SeeYou (.cup). Il gère à la fois **Condor 1** et **Condor 2**.

Les AAT sont supportés pour **XCSOar** et **LK8000**

Les zones de pénalité de **Condor** sont converties au format **OpenAir**

Il aussi est possible de créer un fichier de profil (.prf) avec les informations suivantes :

- fichier espace aérien (si des zones de pénalité ont été définies)
- carte
- polaire du planeur (le ballast fixe est pris en compte)
- fichier des points de virage (.cup)

Les altitudes maximales de départ (avec éventuellement une marge de sécurité) et minimales d'arrivée sont directement écrites dans le fichier converti. Si des altitudes minimale ou maximale sont spécifiées pour un point de virage, elles seront écrites à la suite du nom (**XCSOar** seulement) et dans les commentaires.

Les points de virage de type « fenêtre » seront convertis en « ligne » (sauf pour SeeYou)

Il est possible d'exécuter un script après exécution (par exemple pour transférer des fichiers vers un autre appareil)

## INSTALLATION

Décompressez le fichier Zip dans le dossier désiré

Le dossier **CoTaCo** doit contenir:

- |                                |   |
|--------------------------------|---|
| - ChangeLog.txt:               | description des mises à jour (en anglais)           |
| - CoTaCo.bat:                  | exemple de script en mode batch (merci à Erik P.)   |
| - CoTaCo.exe:                  | fichier exécutable                                  |
| - CoTaCo_Manual_EN.pdf :       | version anglaise du manuel                          |
| - CoTaCo_Manual_FR.pdf :       | ce fichier, version française du manuel             |
| - LISEZMOI.txt:                | Version française de README.txt                     |
| - NaviCon.dll:                 | bibliothèque de conversion de coordonnées de Condor |
| - README.txt:                  | Version anglaise de LISEZMOI.txt                    |
| - sample_transfer_script.bat : | exemple de script de transfert                      |
| - Template.fpl :               | modèle de plan de vol Condor                        |

Après la première utilisation, on peut aussi y trouver :

- |                           |  |
|---------------------------|--|
| - CoTaCo_maps.txt:        | liste des cartes <b>XCSOar</b> (voir ci-dessous) |
| - CoTaCo_LK8000_maps.txt: | liste des cartes <b>LK8000</b> (voir ci-dessous) |
| - CoTaCo.ini :            | fichier de configuration                         |

Ce dernier fichier sera automatiquement créé à la première exécution du programme s'il n'existe pas. A cette occasion il faudra juste indiquer le chemin d'accès vers le dossier de destination pour les tâches converties.

Si vous avez déjà un fichier **CoTaCo.ini** provenant d'une version antérieure à la version courante, il est possible de le ré-utiliser. Il sera mis à jour et l'ancienne version sera renommée en CoTaCo\_0000.ini ou \_0001, etc. si ce fichier existe déjà.

Il est possible à tout instant d'éditer ce fichier avec un éditeur de texte (Notepad ou autre) pour l'adapter à la configuration locale. Voir le format en fin de document.

## UTILISATION

Si vous souhaitez utiliser le mode glisser-déposer pour démarrer le convertisseur, il est recommandé de créer un raccourci sur votre bureau.

Il est alors possible de faire glisser un fichier .fpl sur le raccourci pour le convertir.

Sinon, le convertisseur peut démarrer en double-cliquant sur l'icône.

Une fenêtre contextuelle s'ouvre pour sélectionner le fichier à convertir

Il peut également être démarré à partir d'une invite DOS, soit avec l'interface graphique (GUI), soit en mode CLI (interface de ligne de commande), ce qui peut être utile s'il est utilisé en mode batch sur un serveur.

GUI: tapez CoTaCo.exe à l'invite de commande ">"

CLI: la syntaxe de la ligne de commande est

```
> CoTaCo.exe [-help] [-line] [-auto] [-silent] [-chkwp] [-lk8000] [-cup] [flight_plan.fpl] [task]
```

tous les arguments et options sont facultatifs

-help : affiche la syntaxe de la ligne de commande

-line : démarrage sans interface graphique

-auto : si, dans le fichier .ini, "Flightplans path" est un fichier, démarrage sans ouvrir de fenêtre de sélection

-silent : suppression du message d'état après la conversion

-wait : attendre la dernière version du plan de vol en cours avant de démarrer la conversion

-chkwp: récupère les valeurs lat/lon des fichiers .cup ou .apt correspondants lorsqu'ils sont disponibles, sinon ceux du .fpl

-v : mode bavard

-aat : active le mode AAT

-cup : convertit au format SeeYou

-lk8000 : convertit le circuit au format LK8000

flight\_plan.fpl : fichier d'entrée

task : fichier converti, s'il n'est pas spécifié = flight\_plan (.tsk, resp .lkt)

## FONCTIONNALITÉS COMMUNES

### Conversion automatique

Si, dans le fichier .ini, "**Flightplans path**" correspond à un fichier, il est possible de démarrer automatiquement sans ouvrir une fenêtre de sélection.

Pour ce faire, définissez **Autoload=1** dans le fichier **CoTaCo.ini** ou ajoutez l'option **-auto** sur la ligne de commande.

Il est également possible de démarrer **CoTaCo** avant que **Condor** n'ait démarré et de lui faire attendre l'écriture du plan de vol courant. Ceci peut être utile en particulier si vous utilisez un script pour lancer des utilitaires avant de lancer **Condor**.

Pour ce faire, définissez **Autoload=2** dans le fichier **CoTaCo.ini** ou ajoutez l'option **-wait** sur la ligne de commande.

Si "**Flightplans path**" ne correspond pas à un fichier, **CoTaCo** utilisera le plan de vol Condor courant qui est **DOCUMENTS\Condor\Pilots\VOTRE\_NOM\_DE\_PILOTE\Flightplan.fpl** (pour Condor2)

**NB : Si CoTaCo a été lancé avec l'option –wait, les fenêtres contextuelles peuvent être cachées à l'arrière plan si Condor n'est pas en mode « Windowed» (fenêtré)**

### Avertissements liés aux circuits

Les avertissements relatifs aux circuits (altitude maximale de départ, altitude minimale d'arrivée, altitudes minimale et maximale des points de virage, pénalité de nuage et départ régates) peuvent être affichés dans une fenêtre contextuelle. Définissez **Task warnings=1** dans le fichier .ini.

### Script d'après exécution

Si vous souhaitez transférer automatiquement les fichiers convertis sur un autre appareil (téléphone, tablette, etc.) , il est possible d'exécuter un script (.bat) après écriture des fichiers.

Le chemin d'accès est spécifié par **Post run script** dans le fichier .ini

Un exemple de fichier de script (pour LK8000, merci à **ybucq**) est fourni dans la distribution

### Dossiers et fichiers

Le dossier de destination pour les tâches converties peut être sur un ordinateur distant, à condition d'avoir l'accès en écriture.

**Les fichiers existants portant le même nom seront écrasés sans avertissement !**

### Noms et fichiers de points de virages

Il peut être intéressant de créer des fichiers .cup contenant à la fois les points de virage et les aéroports.

Cela peut être fait en utilisant CondorWPFileGen.exe

Voir là : <http://www.condorsoaring.com/forums/viewtopic.php?f=1&t=13020>

Si vous venez d'installer une nouvelle scène dans Condor, avant d'essayer de convertir un plan de vol situé dans cette scène, assurez-vous de lancer Condor, d'ouvrir le planificateur de vol et de sélectionner la nouvelle scène. Sinon, vous risquez d'obtenir un message d'erreur concernant le fichier .cup correspondant

## AAT

En raison de l'extrême simplicité de l'interface graphique utilisée, l'activation du mode AAT est plus compliquée qu'elle ne devrait l'être. A partir d'une invite DOS ou d'un script batch : ajoutez l'option –aat sur la ligne de commande

Double-clic ou glisser-déposer :

- soit activer l'option **AAT=1** dans le fichier **CoTaCo.ini**, il est ensuite possible de désactiver temporairement ce mode en cliquant sur [Annuler] ou en entrant une valeur nulle dans la fenêtre contextuelle d'entrée de la durée de l'AAT
- ou renommer le plan de vol d'entrée afin que son nom contienne "-AAT" p. ex. flight\_plan-AAT.fpl

Il est aussi possible de laisser **CoTaCo** essayer de déterminer si le circuit est un AAT en mettant **AAT=2** dans le fichier **CoTaCo.ini**. Le mode sera activé si au moins un point de virage a un rayon supérieur ou égal à 5000m. Il est possible de désactiver ce mode en cliquant sur [Annuler] ou en entrant une valeur nulle dans la fenêtre contextuelle de la durée de l'AAT

**NB : Si CoTaCo a été lancé avec l'option –wait, la fenêtre contextuelle d'entrée de la durée de l'AAT peut être à l'arrière plan si Condor n'est pas en mode « Windowed » (fenêtré)**

Si le nom de fichier du plan de vol ne contient pas "-AAT", il sera ajouté à la fin du nom du fichier converti, p. ex. flight\_plan-AAT.tsk, sauf dans le cas des fichiers par défaut (default.tsk ou default.lkt)

## Conversion de coordonnées

**CoTaCo** utilise une bibliothèque **Condor (NaviCon.dll)** pour la conversion des coordonnées.

La bibliothèque fournie avec **CoTaCo** correspond à **Condor 2**. Elle est utilisable pour :

- tous les circuits de **Condor 2**
- les circuits de **Condor 1** situés dans l'hémisphère Nord.

Pour les circuits de **Condor 1** situés dans l'hémisphère SUD, il faut IMPÉRATIVEMENT faire une copie du fichier **NaviCon.dll** (p.ex. en le renommant en **NaviConV2.dll**) et le remplacer par celui qui se trouve dans le dossier d'installation de **Condor 1**

Par défaut, un message d'avertissement est affiché pour **Condor 1**

Il est possible de le désactiver en modifiant le fichier **CoTaCo.ini** (voir ci-dessus)

## Zones de pénalité

Les zones de pénalité sont converties au format **OpenAir**

Elles sont écrites dans un fichier portant le même nom avec "-PZ" ajouté par ex.

NOM\_DU\_PLAN\_DE\_VOL-PZ.txt

## XCSoar

### Dossiers et fichiers

Si, dans le fichier .ini, **Destination Path** correspond à un nom de fichier (y. compris le chemin d'accès et finissant par .tsk), ce nom de fichier sera toujours utilisé pour écrire le circuit.

Sinon, si **Destination Path** correspond à un dossier, le nom du fichier converti sera identique à celui du fichier .fpl.

Si le chemin **Destination Path** contient **Tasks** les fichiers de profil et **Default.tsk** seront écrits dans le dossier situé au-dessus, sinon, dans le même dossier.

En fonction du paramètre **Write Default Files** dans le fichier **CoTaCo.ini** (voir ci-dessous), **CoTaCo** créera soit un fichier **Condor.tsk** dans le dossier défini par **Destination Path**, soit un fichier **Default.tsk** dans le dossier racine de **XCSoar** (ou le même dossier, voir ci-dessus),

### Fichier de profil

Il est possible de créer (ou pas) un fichier de profil en fonction du paramètre **Profile file** dans le fichier **CoTaCo.ini** (voir ci-dessous)

Si le fichier de profil n'existe pas, il sera créé à partir du fichier **default.prf** (REQUIS), sinon, il sera mis à jour.

### XCSoar sur un autre appareil

Si vous utilisez **XCSoar** sur une tablette ou un téléphone et que n'avez pas un accès direct depuis le PC au dossier racine de **XCSoar** (**XCSoarData**) sur l'appareil, il est recommandé de créer sur votre PC un dossier **XCSoarData** (avec éventuellement un sous-dossier **Tasks**), et de mettre "Use Polars folder=0" dans le fichier **CoTaCo.ini** (voir ci-dessous).

Vous devrez également copier le fichier de profil **default.prf** sur votre PC si vous souhaitez créer un fichier de profil.

### Noms des points de virages

**XCSoar** tronque le nom des points de virage à 5 caractères (par défaut), ce qui empêche l'affichage des altitudes mini/maxi. Il est possible d'afficher le nom complet en allant dans le menu de **XCSoar** :

**Config/Système/Cartes/Waypoints/Format des étiquettes**

Il peut être intéressant de créer des fichiers .cup contenant à la fois les points de virage et les aéroports. Cela peut être fait en utilisant CondorWPFileGen.exe et en copiant le fichier résultant dans le dossier racine de **XCSoar**. Voir là : <http://www.condorsoaring.com/forums/viewtopic.php?f=1&t=13020>

NB : si **XCSoar** trouve un point de virage dans le fichier carte .xcm, toutes les informations (y compris son nom) seront prises dans le fichier et non dans le fichier .tsk, cela peut entraîner la perte de l'affichage des altitudes.

### Polaires et ballast

Si vous décidez de créer un fichier de profil, le ballast fixe sera pris en compte pour le fichier de polaire, en supposant que vous utilisez les fichiers de polaires pour tous les planeurs de **Condor 2** qui sont disponibles ici : [https://www.condorutill.fr/index\\_fr.php#Polars](https://www.condorutill.fr/index_fr.php#Polars)

Le water-ballast ne peut être défini dans le fichier de profil, il faudra donc entrer la valeur directement dans **XCSoar** (**Config/Vol**)

## Cartes

Il est possible de télécharger des cartes depuis la page: <https://xcsoar.org/download/maps/>

Il est aussi possible d'en générer sur la page : <http://mapgen.xcsoar.org>

Des cartes faites sur mesure pour les scènes Condor sont aussi disponibles dans les goodies de Condor-Club <https://www.condor.club/srchgoodies/166/>

Si l'écriture du fichier de profil est activée, **CoTaCo** gère la correspondance entre les scènes de **Condor** et les cartes de **XCSOar**

Le fichier **CoTaCo\_maps.txt** est créé ou mis à jour par **CoTaCo** **la première fois** qu'une carte est trouvée. Vous pouvez également éditer ce fichier avec un éditeur de texte (en particulier pour des modifications)

Format du fichier (les lignes commençant par # ne sont pas lues) :

Nom\_de\_la\_scène=carte\_XCSOar

par exemple. :

AA2=ALPS\_HighRes.xcm

## LK8000

Il faudra définir le paramètre **Target=LK8000** dans le fichier CoTaCo.ini

### Dossiers et fichiers

Si le chemin **Destination Path** contient **\_Tasks**, CoTaco supposera qu'il y a une arborescence de LK8000 standard, les fichiers seront écrits dans les dossiers prévus à cet effet, sinon, tous dans le même dossier.

Si, dans le fichier .ini, **Destination Path** correspond à un nom de fichier (y. compris le chemin d'accès et finissant par .lkt), ce nom de fichier sera toujours utilisé pour écrire le circuit.

Sinon, si **Destination Path** correspond à un dossier, le nom du fichier converti sera identique à celui du fichier .fpl.

En fonction du paramètre **Write Default Files** dans le fichier **CoTaCo.ini** (voir ci-dessous)

**CoTaCo** créera les fichiers :

0 : **Nom**.lkt, **Planeur**.lkt, **Nom**.prf (où **Nom** est le nom du fichier .fpl à convertir)

1 : Default.lkt, DEFAULT\_AIRCRAFT.acf, DEFAULT\_PROFILE.prf

2 : **Dest**.lkt, **Dest**.acf, **Dest**.prf (**Dest** est le nom de fichier défini par **Destination Path**)

### Fichier de profil

Il est possible de créer (ou pas) un fichier de profil en fonction des paramètres **Profile file** et **Write Default Files** dans le fichier **CoTaCo.ini** (voir ci-dessous)

Si le fichier de profil n'existe pas, il sera créé à partir du fichier **DEFAULT\_PROFILE.prf** (REQUIS), sinon, il sera mis à jour.

### Polaires et ballast

CoTaCo créera toujours un fichier .acf. Pour qu'il soit correctement rempli, il faudra copier au préalable les polaires pour tous les planeurs de Condor 2 (.xcp et .plr) dans le dossier \_Polars (ou dans le fichier de destination commun si vous n'avez pas l'arborescence standard de LK8000). Le ballast fixe sera pris en compte

Les fichiers de polaires sont disponibles ici : [https://www.condorutil.fr/index\\_fr.php#Polars](https://www.condorutil.fr/index_fr.php#Polars)

Le water-ballast ne peut être défini dans le fichier de profil, il faudra donc entrer la valeur directement dans **LK8000**

### LK8000 sur un autre appareil

Si vous utilisez **LK8000** sur une tablette ou un téléphone et que n'avez pas un accès direct depuis le PC au dossier racine de **LK8000** (**LK8000**) sur l'appareil, il est recommandé de créer sur votre PC un dossier **LK8000** (de préférence avec l'arborescence standard)

Vous devrez également copier le fichier de profil **DEFAULT\_PROFILE.prf** sur votre PC si vous souhaitez créer un fichier de profil.

### Cartes

Il est possible de télécharger des cartes depuis la page: <https://lk8000.it/download/maps.html>

Si l'écriture du fichier de profil est activée, **CoTaCo** gère la correspondance entre les scènes de **Condor** et les cartes de **LK8000**

Le fichier **CoTaCo\_LK8000\_maps.txt** est créé ou mis à jour par **CoTaCo la première fois** qu'une carte est trouvée. Vous pouvez également éditer ce fichier avec un éditeur de texte (en particulier pour des modifications)

Format du fichier (les lignes commençant par # ne sont pas lues) :

Nom\_de\_la\_scène=carte\_LK8000,terrain\_LK8000

par exemple. :

AA2= ALPS.LKM, ALPS\_1000.DEM



## SeeYou

### Création d'un fichier .cup

Le paramètre Target=CUP doit être défini dans le fichier CoTaCo.ini ou l'option -cup définie sur la ligne de commande.

### Dossiers et fichiers

Si, dans le fichier .ini, **Destination Path** correspond à un nom de fichier (incluant le chemin et se terminant par .cup), ce nom de fichier sera toujours utilisé pour écrire la tâche.

Sinon, si le **Destination Path** correspond à un dossier, le nom du fichier converti sera identique à celui du fichier .fpl.

### Importation d'une tâche SeeYou (.cup) dans un plan de vol Condor (.fpl)

Le fichier de tâches d'entrée doit avoir l'extension .cup.

Conseil : si vous souhaitez sélectionner ce fichier de manière interactive, sélectionnez "Tous les fichiers (\*.\*)" dans la fenêtre contextuelle de sélection des fichiers.

Seul le premier circuit présent dans le fichier .cup sera traité.

Le fichier Template.fpl sera utilisé pour générer le plan de vol du Condor (.fpl). Il est possible de le modifier pour qu'il corresponde à vos préférences, à condition de respecter le format Condor.

Tous les points de virage utilisés dans le circuit doivent être présents dans le fichier .cup.  
Seules les altitudes maximales sont prises en compte.

Si l'aéroport de départ est spécifié dans le fichier .cup, assurez-vous qu'il corresponde exactement à l'aéroport de Condor. Sinon, si le nom du point de virage est " ???", l'aéroport Condor le plus proche du point de départ sera sélectionné.

## CONTENU DU FICHIER CoTaCo.ini

Les lignes commençant par # ne sont pas lues

- **CoTaCo Version** = numéro de version du programme qui a écrit le fichier - ne pas modifier
- **Target** = logiciel cible (XCSoar/LK8000/CUP – par défaut=XCSoar)
- **Condor 1 path** = dossier d'installation de Condor 1
- **Condor 2 path** = dossier d'installation de Condor 2
- **Desination path** = chemin vers le dossier (ou un fichier) de destination pour les tâches converties  
en général : XCSoarData/Tasks resp LK8000/\_Tasks
- **verbose** = mode "bavard" (0 = désactivé, 1 = activé)
- **AAT** = circuit en mode AAT (0 = désactivé, 1 = activé, 2= détection automatique)
- **Condor 1 warnings** = messages d'avertissement pour Condor 1 (0 = désactivé, 1 = activé)
- **Task warnings** = messages d'avertissement liés au circuit (0 = désactivé, 1 = activé)
- **Silent** = suppression du message d'état après la conversion
- **Write Default Files** = écrire le plan de vol dans Default.tsk dans le dossier racine de XCSoar  
0/1, déf=NON
- **Ask for map** = que faire si une carte est trouvée dans CoTaCo(\_LK800)\_maps.txt:  
1 = toujours demander une carte, 0 = utiliser la carte trouvée
- **Use Polars folder** = Les polaires et les cartes sont stockées dans un dossier spécifique  
XCSoar utilise un dossier Polars sur les PC Windows, mais pas sur les appareils Android.
- **Start height margin** = marge de sécurité pour l'altitude de départ
- **Profile file** = nom du fichier de profil (nom/0=NON, par défaut = Condor.prf)
- **Airspace file** = nom du fichier d'espace aérien  
par défaut=NOM\_DU\_PLAN\_DE\_VOL-PZ.txt)
- **Flightplans path** = dossier par défaut pour les plans de vol,  
par défaut : le dernier dossier consulté  
si vous volez surtout en ligne, le plus pratique serait :  
MES\_DOCUMENTS\Condor\Pilots\MON\_NOM\Flightplan.fpl (C2)  
si vous volez surtout en solo :  
MES\_DOCUMENTS\Condor\FlightPlans (C2)
- **AutoLoad** = 1 : si "Flightplans path" est un fichier, démarrer sans ouvrir de fenêtre de  
sélection ; 2 : attendre que le plan de vol courant soit mis à jour
- **Post run script** = script à exécuter après la conversion des fichiers

## SUPPORT

Merci de signaler d'éventuels problèmes à : [cotaco@marc-till.com](mailto:cotaco@marc-till.com)

## REMERCIEMENTS

Merci à Erik P. et ybucq pour leurs scripts.

L'interface graphique utilise des composants de "tiny file dialogs" sous une licence zlib  
<https://sourceforge.net/projects/tinyfiledialogs/>

NaviCon.dll est fourni gracieusement par UBSOFT, éditeur de Condor, qui reste propriétaire du copyright

## AVERTISSEMENT

Copyright (C) 2018-22 Marc TILL

Ce logiciel est fourni "en l'état", sans aucune garantie explicite ou implicite.

En aucun cas ses auteurs ne sauraient être tenus responsables de quelques dommages que ce soit pouvant résulter de l'utilisation de ce logiciel.

Il est permis d'utiliser ce logiciel à n'importe quelle fin, y compris pour des applications commerciales, et de le redistribuer librement, à condition de respecter les conditions suivantes :

- L'origine de ce logiciel ne doit pas être déformée ; vous ne devez pas prétendre que vous avez écrit le logiciel original.
- Si vous utilisez ce logiciel dans un produit, une reconnaissance dans la documentation du produit serait appréciée, mais n'est pas exigée.
- Cet avis ne doit être ni modifié ni retiré d'aucune distribution.